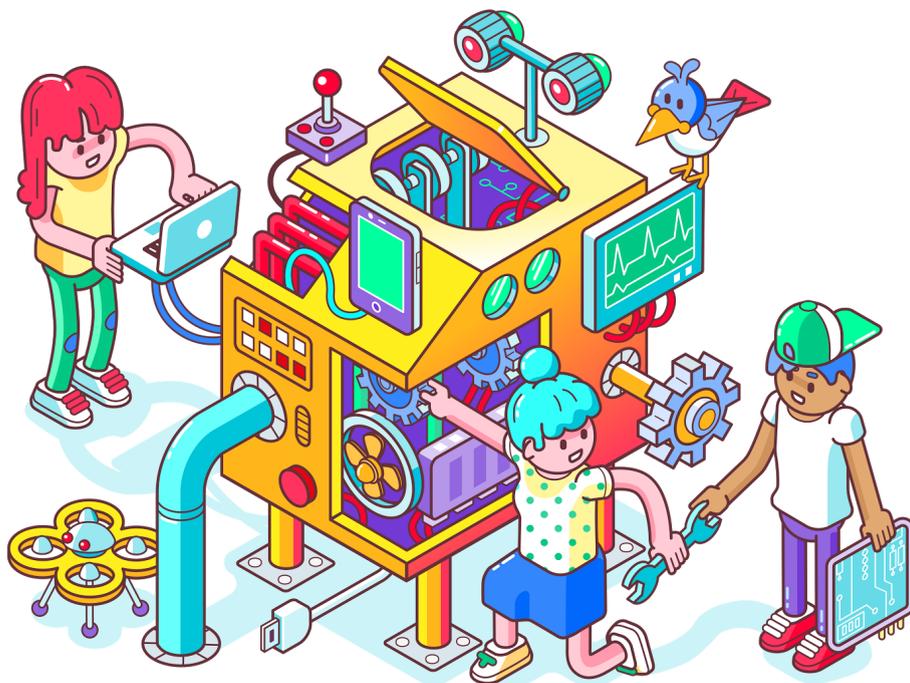


# INFOPAKET FÜR JUGENDEINRICHTUNGEN

1. Allgemeine Informationen
2. Ablauf der Workshops & Train-the-Trainer Konzept
3. Workshopübersicht
4. Die nächsten Schritte & Kontakt



# ALLGEMEINE INFORMATIONEN

## Was sind die Demokratielabore?

Die Demokratielabore sind ein Projekt der [Open Knowledge Foundation Deutschland](#), das vom [Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend](#) im Rahmen des Bundesprogramms »[Demokratie leben!](#)« und von der [Bundeszentrale für politische Bildung](#) gefördert wird. Daher sind all unsere Angebote für euch kosten- und natürlich auch werbefrei. Außerdem sind wir überparteilich, unabhängig und orientieren uns am Beutelsbacher Konsens.

## Was macht ihr?

Wir führen verschiedene Workshop- und Aktionsformate mit Jugendlichen im Alter von 12 bis 21 Jahren rund um Digitalisierung und gesellschaftliches Miteinander durch. Dazu arbeiten wir eng mit Initiativen, außerschulischen Jugendeinrichtungen und Jugendverbänden zusammen. Hoffentlich auch bald mit euch! Zwinkersmiley.

## Macht ihr noch mehr?

Na klar! Der Reihe nach:

1. Promoten der Workshops: Wir statten euch mit Postern, Flyern und einem kleinen Film aus.
2. Train-The Trainer-Konzept: Zudem befähigen wir euch als Jugendarbeiter\*innen mit unserem Train-the-Trainer-Konzept die Workshops noch öfter selbstständig durchzuführen. Ihr kennt engagierte Jugendliche, die als Teamer\*innen arbeiten können? Auch für sie haben wir ein entsprechendes Weiterbildungsangebot!
3. Gründung einer Digital-AG: Damit unser Anliegen auch nachhaltig ist, unterstützen wir euch mit voller Tatkraft bei der Gründung einer Digital-AG – einem regelmäßigen Treffen eurer Jugendlichen zu digitalen Themen. Hierbei helfen wir euch beim Festlegen der Schwerpunkte, bauen Brücken zu unserem Netzwerk und statten euch mit Konfetti und Luftschlangen für die erste Digital-AG und perspektivisch mit

Lernmaterialien aus! Stellt euch vor, wir bauen zusammen mit Expert\*innen ein Freifunknetz für eure Einrichtung.

## ABLAUF DER WORKSHOPS & TRAIN-THE-TRAINER KONZEPT

### Ausgangssituation:

Ihr seid im Bilde, welche Workshopmodule ihr gerne machen möchtet und wir haben gemeinsam besprochen, wie und wann es los geht.

### 1. Termin für Trainees

Unsere Teamer\*innen kommen und schulen euch – also Jugendarbeiter\*innen und ggf. engagierte Jugendliche – einen Tag lang ausführlich zu dem gewählten Workshop. Alle Fragen sind erlaubt und gewünscht. Am Ende des Tages wird eine Feedbackrunde offene Fragen behandeln.

### 2. Termin (am nächsten Tag)

Es ist soweit. Der Workshop findet in euren Räumlichkeiten mit den Teilnehmer\*innen statt. Unsere Teamer\*innen führen den gesamten Workshop durch und ihr lauft unterstützend mit.

**Den nächsten Termin** für eine Durchführung mit Jugendlichen wählt ihr selber aus und könnt von uns notwendiges Equipment wie Laptops, Ozobots etc. bekommen. Wenn ihr noch offene Fragen habt oder noch nicht ganz sicher seid, können wir über eine Begleitung durch uns nochmal sprechen. Bitte beachtet, dass wir für Planung eine gewisse Vorlaufzeit benötigen.

Feedback ist wichtig und gewünscht. Immer her mit euren Erfahrungen, Anmerkungen und Vorschlägen!

# WORKSHOPÜBERSICHT

## NEWSBUSTERS

Skandale streuen und aufdecken – Als fiktive Nachrichtenagenturen versucht ihr eure Konkurrenz hinters Licht zu führen. Wer schafft es, alternative Fakten am glaubhaftesten zu verpacken und wer kann sie am besten widerlegen? Gute Augen und steile Thesen gefordert!

**Themen:** Medienanalyse und Fake News

**Prinzip:** Simulationsspiel/Gruppenspiel

**Dauer:** 2-4 Stunden

## INVASION DER CYBERTROLLE

Argumente gegen Trolle im Internet – ihr verwandelt euch in diesem Workshop in digitale Abenteuer-Gruppen, die bewaffnet mit Smartphone und Tablet sowie der helfenden Stimme des Spielleiters, Licht in die dunklen Gewölbe sozialer Plattformen bringen müssen. Gegen die dort lauernden Trolle helfen aber weder Schwerter noch Zauber, sondern nur gute Argumente und Redegeschick!

**Thema:** Diskussionskultur im Netz

**Prinzip:** Digitales Pen&Paper-Rollenspiel

**Dauer:** 2 Stunden

## UNGEHÖRSAM

Gut und verrückt demonstrieren - Ihr erarbeitet die Geschichte einer fiktiven Demonstration, die je nach Entscheidung der Teilnehmenden unterschiedliche Ausgänge nehmen kann! Im (Außen-)Raum platzierte QR-Codes erzählen den Ablauf, in dem ihr entscheiden müsst, wie man sich verhält. So erschließt ihr euch Stück für Stück verschiedenste Handlungsstränge und lernt geheime Informationen an realen Plätzen zu verstecken - also doch eine reale Demonstration?

**Thema:** Kreative Meinungsäußerung

**Prinzip:** Digitales Spielbuch

**Dauer:** 4 Stunden bis 2 Tage

## **Auf Mikas Spuren**

Mika ist verschwunden! Die Eltern sind fassungslos.

Sie befürchten, dass irgendetwas nicht stimmt - Mika benahm sich in letzter Zeit sehr merkwürdig. Um den verzweifelten, panischen Eltern zu helfen, ruft eine Freundin die Leute aus der Umgebung zusammen: Bitte kommt hierher! Wir brauchen eure Erfahrungen und eure Ideen!

Könnt ihr herausfinden, wo Mika ist und was Mika vorhat? Gerade ist die Wohnung leer. Ihr habt eine Stunde, um Mikas Zimmer nach Spuren zu durchsuchen.

Dort findet ihr hoffentlich vieles über Mika, vielleicht aber auch etwas über euch selbst heraus!

**Thema:** Populismus

**Prinzip:** Escape Game

**Dauer:** 2-4 Stunden

## **GAME OF THOUGHTS**

Kleine Computerspiele selbst gemacht – In kurzer Zeit und ohne Vorkenntnisse verwandelt ihr das, was euch gerade umtreibt und die Frage „Was müsste man daran mal ändern?“ in digitale Spiele! In diesem Workshop erlernt ihr so nicht nur die Grundlagen des Gamedesigns, sondern auch eure Meinungen interaktiv erfahrbar zu machen.

**Thema:** Meinungsbildung

**Prinzip:** Game Jam

**Dauer:** 4 Stunden bis 3 Tage

# DIE NÄCHSTEN SCHRITTE

Wenn Ihr Interesse habt, schreibt einfach fix eine Mail an Sebastian [[sebastian.seitz@okfn.de](mailto:sebastian.seitz@okfn.de)], unseren Projektleiter oder ruft bei uns im Büro an [030 577 036 660].

Gemeinsam finden wir dann einen Termin für ein erstes Treffen mit Sebastian und unserem Workshopkonzepter Mat Löwe.

Beim Treffen beantworten wir all eure Fragen, stellen euch die Workshops im Detail vor und besprechen alles Organisatorische – vom Termin zur Durchführung der Workshops bis hin zum Liefertermin der Flyer & Poster!

Ihr habt kein Interesse? Lasst uns gerne wissen, warum! Wir freuen uns über Feedback!

## ALLE KONTAKTMÖGLICHKEITEN IM ÜBERBLICK

Telefon: 030 577 036 660

Kontakt allgemeine Anfragen: [info@demokratielabore.de](mailto:info@demokratielabore.de)

Kontakt Projektleitung: [sebastian.seitz@okfn.de](mailto:sebastian.seitz@okfn.de)

Kontakt Workshopleiter: [matthias.loewe@okfn.de](mailto:matthias.loewe@okfn.de)

Website: <https://demokratielabore.de>

Facebook: <https://www.facebook.com/demokratielabs>

Twitter: <https://twitter.com/demokratielabs>

Instagram: <https://www.instagram.com/demokratielabs>

## CREDITS

*Die großartige Illustration ist von*

*Christoph Hoppenbrock | [bildbauer.de](http://bildbauer.de) | [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)*



im Rahmen des Bundesprogramms

Demokratie **leben!**

